

**Ensenyaments de Grau**  
**Aprovació de plans d'estudis**  
**Consell de Govern de 4 d'abril de 2017**

Centre	Ensenyament	CACG
<b>ENTI (Centre Adscrit)</b>	G1069 Creació Artística per a Videojocs i Jocs Aplicats	23 de març de 2017

**Pla d'Estudis de la Titulació de Grau en Creació Artística per a Videojocs i Jocs Aplicats (TG1069)**

CENTRE ADSCRIT: ENTI

Branca: Arts i Humanitats

**Total crèdits 180 ECTS**Distribució de crèdits de la titulació:

Formació Bàsica: \_\_\_\_\_ 60 ECTS

Obligatoris: \_\_\_\_\_ 96 ECTS

Pràctiques externes: \_\_\_\_\_ 6 ECTS

Optatius: \_\_\_\_\_ 12 ECTS

TR: \_\_\_\_\_ 6 ECTS

**Total \_\_\_\_\_ 180 ECTS**

<b>1r Curs</b>					
<b>Codi</b>	<b>Assignatures</b>	<b>Semestre</b>	<b>ECTS</b>	<b>TIPUS</b>	<b>Matèria (crèdits matèria)</b>
365596	Representació Gràfica	1	6	FB	211956 Art (18)
365599	Teoria de la Imatge	1	6	FB	211957 Expressió Artística (12)
365607	Dinàmiques i Motivadors per al Producte Digital	1	6	FB	211959 Psicologia (6)
365622	Crònica i Cronologia del Producte Digital	1	6	OB	211964 Referents en Disseny de l'Entreteniment (12)
365626	Projecció i Implementació d'Elements de Joc	1	6	OB	211966 Implementació i Arquitectura del Sistema d'Entreteniment (12)
365597	Art Modern	2	6	FB	211956 Art (18)
365600	Estètica del Cinema	2	6	FB	211957 Expressió Artística (12)
365613	Escenografia Digital en Entorns 3D	2	6	OB	211963 Art Digital (48)
365621	Disseny Centrat a l'Usuari/a	2	6	OB	211964 Referents en Disseny de l'Entreteniment (12)
365637	Projecte I	2	6	OB	211967 Projectes i Gestió Digital (12)
<b>CRÈDITS TOTALS</b>				<b>FB: 30 OB: 30</b>	

<b>2n Curs</b>					
<b>Codi</b>	<b>Assignatures</b>	<b>Semestre</b>	<b>ECTS</b>	<b>TIPUS</b>	<b>Codi Matèria (crèdits matèria)</b>
365598	Art Contemporani	1	6	FB	211956 Art (18)
365602	Història de l'Art	1	6	FB	211958 Història (6)
365611	Reticula i Jerarquia Gràfica	1	6	FB	211961 Expressió Gràfica (6)
365617	Efectes Sonors en Videojocs i Produccions Digitals	1	6	OB	211963 Art Digital (48)
365624	Mecàniques Bàsiques per a Experiències d'Entreteniment	1	6	OB	211965 Mecàniques i Elements de Joc (12)
365610	Guió Interactiu en Entorns Transmèdia	2	6	FB	211960 Comunicació (6)
365612	Llenguatges d'Alt Nivell per al Desenvolupament Interactiu	2	6	FB	211962 Informàtica (6)
365614	Animació 3D Bàsica per a Actors Virtuals	2	6	OB	211963 Art Digital (48)
365618	Dibuix per a Produccions Digitals	2	6	OB	211963 Art Digital (48)
365629	Projecte II	2	6	OB	211967 Projectes i Gestió Digital (12)
<b>CRÈDITS TOTALS</b>				<b>FB: 30 OB: 30</b>	

## TIPUS DE MATÈRIA:

FB - Formació Bàsica / FU Formació Bàsica UB / OB - obligatòria / OT - optativa del grau / OTM - optativa d'intensificació / PR - pràctiques / TR - treball final de grau

FB branca principal / FB altres branques

<b>3r Curs</b>					
<b>Codi</b>	<b>Assignatures</b>	<b>Semestre</b>	<b>ECTS</b>	<b>TIPUS</b>	<b>Codi Matèria (crèdits matèria)</b>
365615	Animació 3D Avançada per Actors Virtuals	1	6	OB	211963 Art Digital (48)
365625	Mecàniques Avançades per a Experiències d'Entreteniment	1	6	OB	211965 Mecàniques i Elements de Joc (12)
365627	Art i Arquitectura per al Disseny de Mapes	1	6	OB	211966 Implementació i Arquitectura del Sistema d'Entreteniment (12)
365635	Pràctiques Externes	Anual	6	PR-OB	211972 Pràctiques Externes (6)
365636	Treball Fi de Grau	Anual	6	TR	211973 Treball Fi de Grau (6)
	Optatives	1	6	OT	
365616	Optimització i Eficiència en Animació 3D	2	6	OB	211963 Art Digital (48)
365619	Heurística i Experiència d'Ús Digital	2	6	OB	211963 Art Digital (48)
365620	Tècniques d'Il·luminació en Entorns Virtuals	2	6	OB	211963 Art Digital (48)
	Optatives	2	6	OT	
<b>CRÈDITS TOTALS</b>				<b>OB: 36 PR: 6 TR: 6 OT: 12</b>	

## TIPUS DE MATÈRIA:

FB - Formació Bàsica / FU Formació Bàsica UB / OB - obligatòria / OT - optativa del grau / OTM - optativa d'intensificació / PR - pràctiques / TR - treball final de grau

Títol de Grau en **Creació Artística per a Videojocs i Jocs Aplicats (TG1069)**

**Número de crèdits optatius totals a superar per l'estudiant**

**12 ECTS**

**Forma d'assolir l'optativitat vinculada al grau (marqueu l'opció que es correspon al vostre títol)**

<b>X</b>	<p>Opció 1: Superant qualsevol assignatura optativa oferta pel títol de grau</p> <p>Reconeixement Acadèmic (màxim 6 crèdits)</p>
	<p>Opció 2: Superant un número determinat de crèdits de les matèries optatives del títol de grau que s'indiquen a continuació.</p> <p>Matèries i crèdits a superar en cadascuna d'elles indicant si els crèdits són el mínim i/o el màxim a superar:</p>

TIPUS DE MATÈRIA:

FB - Formació Bàsica / FU Formació Bàsica UB / OB - obligatòria / OT - optativa del grau / OTM - optativa d'intensificació / PR - pràctiques / TR - treball final de grau

FB branca principal / FB altres branques



Dèlia Monfort Gramisel, Secretària de la Comissió Acadèmica de Consell de Govern,

**CERTIFICA:** Que la Comissió Acadèmica de Consell de Govern d'aquesta Universitat, en la sessió ordinària duta a terme el dia 23 de març de 2017, va prendre el següent acord:

S'acorda informar favorablement i elevar a Consell de Govern, previ informe de la Junta Consultiva i posterior tramesa, si escau, a Consell Social, l'aprovació del pla d'estudis del grau en Creació Artística per a Videojocs i Jocs Aplicats, tal com consta a l'annex.

I, per tal que consti i tingui els efectes que correspongui, tot indicant que l'acta on figura aquest acord no serà aprovada fins a la propera sessió, signo aquest certificat amb el vist i plau de la senyora Presidenta de la Comissió Acadèmica de Consell de Govern a Barcelona, el 24 de març de 2017.

Vist i Plau

LA PRESIDENTA DE LA COMISSIÓ  
ACADÈMICA DE CONSELL DE GOVERN

Dra. Amelia Díaz