



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

LEAGUE OF LEGENDS

UB ALMA MATER



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

UB Alma Mater
Reglamento de la primera edición
Curso 2024-2025



Índice

1. Presentación	4
1.1. Aplicación del reglamento	4
1.2. Perfil de usuario	4
1.2.1. <i>Game ID</i>	5
1.2.2. Matrícula y DNI	5
1.2.3. Inscripción	5
1.3. Publicación de información	6
1.3.1. Web	6
1.3.2. Discord	6
1.3.3. Redes sociales	6
1.4. Retransmisiones y eventos presenciales	7
2. Estructura de la competición	7
2.1. Formato	7
2.2. Sistema de puntuación	7
2.3. Desempate	7
2.4. Horario	8
2.5. Calendario	8
2.6. Premios	8
2.7. Gran final	8
3. Normativa de la League of Legends	9
3.1. Normativa general	9
3.2. Normativa previa a una partida	9
3.2.1. Versión del juego	9
3.2.2. Creación de partidas	9
3.2.3. Penalizaciones por retraso	9
3.2.4. Alineación y elección de lado	10
3.2.5. Verificación de identidad	10
3.3. Normativa durante la partida	10
3.3.1. Selección de campeones	10
3.3.2. Campeones no permitidos	10
3.3.3. <i>Remake</i>	10
3.3.4. Pausas durante la partida	11
3.3.5. <i>Cheats, bugs o exploits</i>	11
3.3.6. Partidas sin terminar	11
3.4. Normativa posterior a la partida	11
3.4.1. Introducción del resultado	11
3.4.2. Faltas de respeto	11



3.4.3. Cuentas secundarias y suplantación de identidad	11
3.5. Normativa adicional y aclaraciones	11
3.5.1. Cambios en las plantillas	11
4. Retransmisiones	12
4.1. Retransmisión de las partidas	12
4.2. Derechos de imagen.....	12
4.3. Otros	12



1. Presentación

Con el objetivo de fomentar el sentimiento de pertenencia, el espíritu competitivo y la comunidad de deportes electrónicos entre los estudiantes, el personal docente e investigador (PDI) y el personal técnico, de gestión y de administración y servicios (PTGAS), la Universidad de Barcelona y Omashu presentan el torneo UB Alma Mater, un torneo de la League of Legends (LOL), un videojuego de Riot Games.

Este torneo se enmarca dentro de las iniciativas para promover el deporte electrónico en el ámbito universitario y ofrecer un entorno competitivo accesible para cualquier estudiante y demás miembros de la comunidad UB. Además, el UB Alma Mater busca generar un ambiente de comunidad que brinde formación y visibilidad a las múltiples salidas laborales que ofrece el sector de los deportes electrónicos.

Omashu, una empresa nacida de la incubadora de empresas de la Universidad de Barcelona y especializada en el análisis y uso de datos para estudios científicos, será la encargada de administrar, organizar y responsabilizarse de la competición. Además, Omashu dotará a la competición de un marco analítico relativo a todas las métricas de la League of Legends.

1.1. Aplicación del reglamento

Los participantes en el UB Alma Mater aceptan todas las reglas expuestas en esta normativa, así como las condiciones generales, bases legales y normas de comportamiento descritas. El incumplimiento de alguno de los puntos estipulados podría conllevar la expulsión del jugador de la competición.

Todo cambio significativo en la normativa que afecte al desarrollo de la competición será notificado a los inscritos a través de la plataforma de comunicación en línea [Discord oficial de Omashu](#).

La organización se reserva el derecho a tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento o sobre las situaciones que no se engloben en la finalidad para la que la norma fue estipulada.

1.2. Perfil de usuario

La información que se introduzca en el formulario de inscripción al torneo deberá ser verídica.

Si se necesita modificar cualquiera de estos datos una vez ya introducidos, se deberá informar al equipo de administración a través de la dirección hello@omashu.gg, e indicar cuál es el campo y el motivo que lo ha propiciado.

Cada usuario debe realizar la inscripción mediante el [formulario](#) de la web de la Universidad de Barcelona [UB Alma Mater](#). Para inscribirse será necesario disponer de identificador UB. En este caso, el responsable de los datos será la Universidad de Barcelona.

Una vez seleccionado como integrante de un equipo del UB Alma Mater, el usuario deberá también registrarse en la plataforma de University Esports gestionada por GGTech. En este caso, el responsable de los datos será GGTech.

Cada usuario debe poseer una única cuenta en la plataforma de [University Esports](#). Para ello, basta con acceder al [menú de registro](#) y rellenar los campos necesarios. La cuenta puede [configurarse](#) como se desee, siempre y cuando los datos introducidos sean verídicos.

Toda la información relacionada con la competición, estadísticas y resultados vinculados al UB Alma Mater se recogerán en la web de Omashu. No se precisará inscripción ni se recogerán datos para acceder a esta plataforma.



Al formalizar la inscripción, todos los participantes de la competición aceptan todas las condiciones aquí expuestas, así como las condiciones de las plataformas indicadas.

1.2.1. *Game ID*

Para participar en las competiciones de University Esports, como el UB Alma Mater, es necesario tener actualizado el apartado de [Game ID del perfil de usuario web de University Esports](#).^{*} Para la League of Legends, el *game ID* debe ser exactamente igual al nombre de invocador que se utilice en el servidor oficial de la League of Legends Europa del Oeste (EUW).

Es responsabilidad de cada jugador cumplimentar el perfil de jugador con su cuenta principal del juego. Bajo ningún concepto se permitirá el uso de cuentas secundarias para competir. Tener un *game ID* mal cumplimentado puede suponer la expulsión de la competición.

No se permitirá el uso de *game ID* o nombres de juego que contengan palabras malsonantes o que la organización considere ofensivos. Dado el caso, University Esports lo notificará al jugador y este deberá cambiar el nombre de forma inmediata. En caso de no hacerlo, el jugador será expulsado de la competición.

Si se necesita modificar el *game ID* en el perfil de usuario web una vez que ya se ha introducido, deberá contactarse con el equipo de administración a través del [servicio de asistencia de la web](#) abriendo una nueva consulta e indicando el nuevo *game ID* y el motivo que ha propiciado el cambio de *game ID*.

^{*} *Game ID*: nombre o alias único que posee cada jugador dentro de una red de juego en línea y que permite identificarlo para realizar todo tipo de acciones, como jugar en línea.

1.2.2. Matrícula y DNI

Para participar en el UB Alma Mater, será necesario estar verificado por el equipo de administración. Para ello, el equipo de administración se asegurará que el participante esté matriculado en el curso 2024-2025 o que forme parte del PDI o del PTGAS de la UB.

Cuando un usuario se inscriba en el torneo, el equipo de administración del UB Alma Mater podrá realizar comprobaciones de verificación en cualquier momento. La imposibilidad de comprobar la condición de miembro de la comunidad UB (estudiante o miembro del PDI o del PTGAS) supondrá su expulsión.

1.2.3. Inscripción

La creación de equipos para el UB Alma Mater en la categoría de la League of Legends correrá a cargo del equipo de administración. Las inscripciones serán individuales y los equipos se formarán siguiendo determinadas directrices —como la posición principal, el nivel de juego, el género— y atendiendo a las necesidades de la organización y en función de las plazas disponibles en los equipos.

Para inscribirse de manera individual en la web de la [Universidad de Barcelona](#), hay que acceder mediante el botón *Inscríbete* y rellenar el formulario de inscripción individual facilitando la información requerida.

El equipo de administración se encargará de revisar las inscripciones y formar los equipos de manera equilibrada, asegurando que todos los jugadores tengan una experiencia de juego justa y competitiva. Los equipos estarán formados por cinco jugadores titulares, un suplente y un capitán/entrenador. Para los torneos del UB Alma Mater, todos los integrantes de un equipo deberán ser miembros de la comunidad UB (estudiantes o miembros del PDI o del PTGAS).



El suplente deberá estar disponible para sustituir a cualquier titular en caso de necesidad, mientras que el capitán/entrenador tendrá la responsabilidad de liderar al equipo, coordinar las estrategias y servir de enlace con el equipo de administración y los organizadores del torneo.

Una vez formados los equipos, se procederá a notificarlo a cada participante seleccionado mediante la información de contacto proporcionada. Se otorgará un plazo de 48 horas para confirmar la participación en el equipo, y la aceptación de la normativa de cesión de derechos y los términos legales correspondientes.

1.3. Publicación de información

1.3.1. Web

La web de Omashu (omashu.gg) será la encargada de hospedar toda la información relacionada con la competición UB Alma Mater. En esta plataforma, los participantes y seguidores podrán encontrar estadísticas detalladas, estudios de contribución, votaciones del MVP, clips destacados, resúmenes de las jornadas y toda la información relevante sobre la competición. Es importante revisar con frecuencia las secciones de competición y noticias para estar informado de todas las novedades.

1.3.2. Discord

El servidor de [Discord oficial de Omashu](#) es la vía principal de comunicación entre la organización y los participantes del UB Alma Mater. Por esta razón se recomienda encarecidamente que todos los participantes dispongan de una cuenta de Discord, dado que será el medio por el cual se comunicarán durante las partidas. Dentro del [servidor de Discord de Omashu.gg](#), habrá un canal principal de «[Notificaciones](#)», donde se irá informando del torneo y de las posibles actualizaciones. También habrá un canal específico para cada equipo a través del cual se podrá contactar con los compañeros y con los administradores en caso de cualquier duda o problema. Para poder acceder a este canal habrá que poseer el rol designado para jugadores.

1.3.3. Redes sociales

Los participantes podrán mantenerse informados de manera general a través de las redes sociales de la Universidad de Barcelona. Sin embargo, para ver contenido exclusivo del día a día de la competición y del equipo de administración deberán seguir las redes sociales de Omashu. Las redes sociales de Omashu se utilizarán para brindar a sus seguidores información rápida y directa del UB Alma Mater, junto con la publicación de actividades y contenido de la comunidad.

- TwitchTV: www.twitch.tv/omashutv
- TikTok: www.tiktok.com/@omashu.gg
- Instagram: www.instagram.com/omashu.gg
- Discord: <https://discord.gg/XcWZtRuCKa>
- YouTube: www.youtube.com/channel/UCbdq1IGkribStKuKPIGy3w
- LinkedIn: www.linkedin.com/company/omashu/
- X (Twitter): <https://x.com/OmashuGG>



1.4. Retransmisiones y eventos presenciales

Todas las jornadas del torneo UB Alma Mater se jugarán de forma presencial en el teatro del [Colegio Mayor Penyafort-Montserrat](#) (Av. Diagonal, 639-641, 08028 Barcelona). El público asistente podrá acudir al teatro para presenciar las partidas en vivo. Además, todas las partidas se retransmitirán a través de plataformas de emisión en directo, ofreciendo la posibilidad de seguir el torneo tanto de manera presencial como en línea.

La lengua de las retransmisiones, tanto en forma presencial como en línea, será el catalán.

Todos los participantes deberán cumplir con los horarios de retransmisión establecidos. Una vez que se haya asignado y cerrado la hora de juego de una partida, dicha fecha será inamovible, considerando los posibles retrasos causados por los enfrentamientos previos del directo. Ningún participante podrá rechazar su retransmisión en directo sin alegar motivos de peso a la organización, en cualquier caso, participará el sustituto del equipo.

Para los eventos presenciales, será obligatorio el uso de las camisetas proporcionadas por la organización. Además, no se permitirá la participación a jugadores que vistan con ropa de baño, de deporte y zapatos no cerrados.

2. Estructura de la competición

El sistema de competición del UB Alma Mater se basa en la celebración de un campeonato en el que se agrupará a los participantes de la Universidad de Barcelona en ocho equipos. Estos equipos congregarán agrupaciones de facultades por afinidad o por localización.

Habrà una fase de liga que se disputará durante siete jornadas. Al finalizar esta fase, los cuatro mejores equipos pasarán a formar parte del evento final. En este evento final, se jugarán las semifinales al mejor de uno (Bo1) y la final al mejor de tres (Bo3).

2.1. Formato

El formato del UB Alma Mater consistirá en una competición en la que todos los equipos se enfrentarán entre sí, y jugarán un total de siete partidas en siete jornadas. Cada jornada estará compuesta por cuatro enfrentamientos. Al finalizar esta fase, los cuatro mejores equipos pasarán a formar parte del evento final, donde se jugarán las semifinales al mejor de uno (Bo1) y la final al mejor de tres (Bo3).

2.2. Sistema de puntuación

El sistema de puntuación consistirá en la adjudicación de un punto por cada victoria obtenida al finalizar la fase de torneo.

2.3. Desempate

En caso de empate en las puntuaciones de los equipos, se procederá a decidir el ganador analizando las siguientes métricas, en orden de prioridad:

1. Puntuación total
2. Número de partidas ganadas
3. Promedio de contribución a la victoria



Si después de analizar estas métricas el empate persiste, se jugará una partida de emparejamiento directo entre los equipos empatados para determinar el ganador final.

La organización se asegurará de que los empates se resuelvan de manera equitativa y transparente, garantizando así una competencia justa para todos los participantes.

2.4. Horario

El horario de las jornadas de la competición UB Alma Mater será todos los jueves de 17:00 a 21:00, aunque podrá estar sujeto a cambios por parte de la organización. Este horario se publicará previamente al inicio del torneo y no podrá ser modificado por los equipos participantes. Las penalizaciones por retraso respecto a la hora establecida para cada ronda vienen estipuladas en el apartado «Penalizaciones por retraso» de este mismo documento.

2.5. Calendario

El calendario de la edición 2024-2025 será el siguiente:

- Jornada 1: 10-10-2024
- Jornada 2: 17-10-2024
- Jornada 3: 24-10-2024
- Jornada 4: 31-10-2024
- Jornada 5: 07-11-2024
- Jornada 6: 14-11-2024
- Jornada 7: 20-11-2024
- Semifinales y final: 29-11-2024

Estas fechas podrían sufrir modificaciones debido a eventos imprevistos. Si fuese necesario realizar algún cambio, se avisará con toda la antelación posible a través del Discord oficial de Omashu y los equipos deberán adaptarse a las nuevas convocatorias.

2.6. Premios

Aunque aún no se ha determinado el premio específico para la competición UB Alma Mater, se confirma que habrá un premio para los tres equipos ganadores. Este premio no será de naturaleza monetaria, y los detalles sobre este se anunciarán más adelante en la web de la competición.

2.7. Gran final

Tras disputarse las siete jornadas de la fase de liga, los cuatro equipos con más puntuación tendrán acceso al evento final del UB Alma Mater. La información acerca de la gran final, incluyendo los detalles del premio, se publicará en la web y en las redes sociales del UB Alma Mater.



3. Normativa de la League of Legends

3.1. Normativa general

Todas las partidas de la competición UB Alma Mater se jugarán desde el servidor oficial de la League of Legends EUW, salvo que se indique explícitamente lo contrario, en el horario que figure en la web.

Cualquier queja sobre una partida deberá exponerse al responsable de competición disponible para cada jornada a través del canal de ayuda del [Discord de Omashu](#) en la sección de la League of Legends.

Será posible cuestionar cualquier otra situación que no esté reflejada en la normativa y que cualquier equipo considere que deba ser revisada por el equipo de administración. Las posibles sanciones para estos casos estarán sujetas a la decisión del equipo de administración sin poder estipularse previamente en esta normativa.

La organización del UB Alma Mater podría cancelar o modificar sin previo aviso cualquier evento o torneo. Solamente los jugadores que estén físicamente presentes en la final y que la disputen tendrán derecho a los premios. Cualquier incomparecencia invalidará la entrega de premios a posibles ganadores. Además, la organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.

3.2. Normativa previa a una partida

3.2.1. Versión del juego

Todas las partidas de la competición UB Alma Mater se jugarán con la versión del servidor de torneo que Riot Games proporcione para la competición. Los ordenadores disponibles en el teatro del Colegio Mayor Penyafort-Montserrat estarán equipados con la versión correspondiente del juego, por lo que los jugadores no tendrán que instalar nada.

3.2.2. Creación de partidas

La creación de partidas se realizará bajo las directrices del equipo de administración del UB Alma Mater. Los administradores proporcionarán los códigos de partida y se encargarán de todos los aspectos técnicos necesarios para la configuración de las partidas.

3.2.3. Penalizaciones por retraso

La falta de puntualidad se sancionará de la siguiente manera:

- 5 minutos: pérdida de los cinco *bans*
- 10 minutos: pérdida del primer mapa (Bo3) / pérdida de la partida No Show (Bo1)
- 15 minutos: pérdida del segundo mapa (Bo3)
- 20 minutos: pérdida de la partida No Show (Bo3)



Los tiempos especificados se aplicarán sobre la hora estipulada en la web para la partida. En caso de demora por retraso en rondas anteriores, se aplicarán las sanciones que el árbitro indique. Bajo ningún concepto podrá dar comienzo una partida si uno de los equipos no dispone de cinco jugadores.

3.2.4. Alineación y elección de lado

Es obligatorio confirmar con una antelación de 48 horas qué jugadores del equipo van a disputar cada ronda. Dado que los equipos se enfrentarán una sola vez durante las siete jornadas de la fase de liga, la elección de lado en cada partida se determinará de manera aleatoria y con la siguiente regla: el equipo que aparece primero en el *fixture* o calendario tendrá el lado azul, y el equipo que aparece segundo tendrá el lado rojo.

3.2.5. Verificación de identidad

La organización del UB Alma Mater se reserva el derecho a verificar la identidad de los participantes en las partidas que esta considere. Estas comprobaciones se realizarán de forma presencial durante las jornadas del torneo.

Cualquier tipo de falsificación de cuentas de juego que pueda alterar la integridad de la competición, así como oponerse a que se compruebe la identidad de los participantes, será castigada con la expulsión inmediata de la competición.

3.3. Normativa durante la partida

3.3.1. Selección de campeones

Para la selección de campeones, se utilizará el propio cliente de la League of Legends. Todos los campeones que se elijan deben estar en posesión del jugador. No se permitirá el uso de *placeholders*. No está permitido abandonar la selección de campeones, salvo un motivo debidamente justificado (*bug* del cliente, por ejemplo). Si un jugador necesitase abandonar la selección de campeones, deberá avisar a un administrador del UB Alma Mater antes de salir. El administrador le indicará en qué momento podrá abandonar la selección de campeones.

La figura del *coach* podrá permanecer en la sala de Discord de su equipo con sus jugadores hasta el final de la partida.

3.3.2. Campeones no permitidos

No está permitido jugar con campeones nuevos o *reworkeados* hasta que hayan transcurrido catorce días desde su fecha de lanzamiento. A estos campeones se les avisará siempre a través del canal de comunicados de la sección de la League of Legends en el Discord del UB Alma Mater para evitar dudas. Fijar un campeón que no esté permitido conllevará la pérdida automática de ese mapa.

3.3.3. Remake

No se contempla la opción de hacer *remake* en una partida, salvo que los jugadores de un equipo no hayan podido intercambiar sus campeones debido a un error en el *cliente*. Solo se podrá hacer *remake* si se puede demostrar que el cliente se ha *bugueado*. De lo contrario, la partida deberá disputarse.



3.3.4. Pausas durante la partida

Cada equipo dispondrá de diez minutos de pausa en total por partida. Si un equipo sobrepasa este límite de tiempo, la partida deberá continuar de inmediato. Se deberá justificar el motivo de la pausa al equipo rival y al administrador del UB Alma Mater a través del *coach*.

3.3.5. Cheats, bugs o exploits

Utilizar *cheats* o sacar provecho de errores del juego de forma intencionada será gravemente sancionado por la organización y conllevará la descalificación instantánea.

3.3.6. Partidas sin terminar

Si no fuese posible terminar una partida, fase o torneo a causa de problemas ajenos al UB Alma Mater, se pospondrá hasta que sea posible concluirlo sin que la competición se vea afectada.

3.4. Normativa posterior a la partida

3.4.1. Introducción del resultado

Al finalizar un encuentro, el resultado se introducirá automáticamente en la web de Omashu. Si por cualquier problema técnico algún dato no fuera correcto, los equipos deberán dirigirse al equipo administrador a través de su canal de Discord de Omashu.

3.4.2. Faltas de respeto

No se tolerará ningún tipo de falta de respeto por parte de ninguna persona participante en el UB Alma Mater. Las sanciones podrán variar desde una amonestación verbal hasta la expulsión de la competición por tiempo indefinido. Los comentarios homófobos, racistas, sexistas, ofensivos o cualquier otro tipo de comportamiento discriminatorio y abusivo serán motivo de expulsión directa de la competición.

3.4.3. Cuentas secundarias y suplantación de identidad

Suplantar la identidad de otro jugador o utilizar cuentas secundarias conllevará la sanción al equipo implicado y la eliminación del jugador infractor de la competición.

Para evitar confusiones respecto a qué se considera una cuenta secundaria, recibe la consideración de cuenta principal aquella que tenga más partidas disputadas en clasificatorias en solitario desde la temporada 2021 hasta la actual, ambas inclusive. En caso de duda, deberá contactarse con un administrador de la competición.

3.5. Normativa adicional y aclaraciones

3.5.1. Cambios en las plantillas

No está permitido realizar cambios en las plantillas de los equipos una vez que el torneo haya comenzado. Los equipos deberán mantener la misma alineación durante toda la competición. La organización del UB Alma Mater se reserva el derecho a modificar las plantillas de algunos equipos únicamente en caso de aplicar sanciones que considere oportunas.



4. Retransmisiones

4.1. Retransmisión de las partidas

Todas las partidas de la competición UB Alma Mater se retransmitirán en directo a través de la plataforma Twitch. Los enlaces a las retransmisiones se publicarán en la web y en las redes sociales de Omashu.

4.2. Derechos de imagen

Al participar en la competición UB Alma Mater, todos los jugadores y equipos aceptan que sus partidas sean retransmitidas y grabadas. Esto incluye la cesión de los derechos de imagen y la grabación de voz para las retransmisiones de la competición en plataformas de retransmisión en vivo (Twitch y YouTube), así como para la realización de fotografías y vídeos para la difusión del proyecto UB Alma Mater a través de redes sociales (TikTok, Instagram, X, Facebook y LinkedIn) y canales de comunicación internos (en línea y fuera de línea) de la Universidad de Barcelona y de Omashu, S. L. (LinkedIn, TikTok, X e Instagram de Omashu).

4.3. Otros

Es obligación de todos los participantes haber leído el reglamento. Ningún administrador ni parte del personal del UB Alma Mater está autorizado para pedir cuentas o claves personales a ningún usuario. Cualquier petición similar por parte de un usuario ajeno o no al UB Alma Mater deberá comunicarse lo antes posible a cualquier responsable del juego o miembro de la organización del UB Alma Mater.

Esta normativa será válida en cualquier contexto, a excepción de situaciones extraordinarias como la caída de la página web o del servidor de juego, o cualquier otra circunstancia que afecte al desarrollo de la competición.

Este reglamento ha sido establecido por los administradores del UB Alma Mater, quienes se reservan el derecho a modificar la normativa en cualquier momento y cuando consideren necesario.

Igualmente, los participantes podrán abandonar la competición cuando consideren oportuno.

En el caso de que dos puntos de la normativa contemplen la misma situación, prevalecerá la más restrictiva.

La interpretación de esta normativa debe realizarse, en primer lugar, conforme al fin último de la norma y de acuerdo con la voluntad para la que fue estipulada; y, en segundo lugar, de acuerdo con su contenido literal.

Con respecto a posibles dudas interpretativas de esta normativa, la organización del UB Alma Mater se reserva el derecho a realizar las aclaraciones que considere necesarias, siendo, *per se*, la única parte cuya interpretación se considerará correcta y a la que los participantes deberán ajustarse.

Los administradores del torneo se reservan el derecho a cancelar la competición por circunstancias que así lo aconsejen.