



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

LEAGUE OF LEGENDS

**UB ALMA
MATER**



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

UB Alma Mater
Reglament de la primera edició
Curs 2024-2025



Índex

1. Presentació	4
1.1. Aplicació del reglament	4
1.2. Perfil d'usuari	4
1.2.1. <i>Game ID</i>	5
1.2.2. Matrícula i DNI	5
1.2.3. Inscripció	5
1.3. Publicació d'informació	6
1.3.1. Web	6
1.3.2. Discord	6
1.3.3. Xarxes socials	6
1.4. Retransmissions i esdeveniments presencials	7
2. Estructura de la competició	7
2.1. Format	7
2.2. Sistema de puntuació	7
2.3. Desempat	7
2.4. Horari	8
2.5. Calendari	8
2.6. Premis	8
2.7. Gran final	8
3. Normativa de la League of Legends	9
3.1. Normativa general	9
3.2. Normativa prèvia a una partida	9
3.2.1. Versió del joc	9
3.2.2. Creació de partides	9
3.2.3. Penalitzacions per retard	9
3.2.4. Alineació i elecció de costat	10
3.2.5. Verificació d'identitat	10
3.3. Normativa durant la partida	10
3.3.1. Selecció de campions	10
3.3.2. Campions no permesos	10
3.3.3. <i>Remake</i>	10
3.3.4. Pausas durant la partida	11
3.3.5. <i>Cheats, bugs o exploits</i>	11
3.3.6. Partides sense acabar	11
3.4. Normativa posterior a la partida	11
3.4.1. Introducció del resultat	11
3.4.2. Faltes de respecte	11



3.4.3. Comptes secundaris i suplantació d'identitat	11
3.5. Normativa addicional i aclariments	11
3.5.1. Canvis en les plantilles	11
4. Retransmissions	12
4.1. Retransmissió de les partides	12
4.2. Drets d'imatge.....	12
4.3. Altres.....	12



1. Presentació

Amb l'objectiu de fomentar el sentiment de pertinença, l'esperit competitiu i la comunitat d'esports electrònics entre l'alumnat, el personal docent i investigador (PDI), i el personal tècnic, de gestió i d'administració i serveis (PTGAS), la Universitat de Barcelona i Omashu presenten el torneig UB Alma Mater, un torneig de la League of Legends (LOL), un videojoc de Riot Games.

Aquest torneig s'emmarca en les iniciatives per promoure l'esport electrònic en l'àmbit universitari i oferir un entorn competitiu accessible per a qualsevol estudiant i altres membres de la comunitat de la UB. A més, l'UB Alma Mater cerca generar un ambient de comunitat que aportí formació i visibilitat a les múltiples sortides laborals que ofereix el sector dels esports electrònics.

Omashu, una empresa nascuda de la incubadora d'empreses de la Universitat de Barcelona i especialitzada en l'anàlisi i l'ús de dades per a estudis científics, és l'encarregada d'administrar, organitzar i responsabilitzar-se de la competició. A més, Omashu dotarà la competició d'un marc analític relatiu a totes les mètriques de la League of Legends.

1.1. Aplicació del reglament

Els participants en l'UB Alma Mater accepten totes les regles que s'exposen en aquesta normativa, així com les condicions generals, les bases legals i les normes de comportament que s'hi descriuen. L'incompliment d'algun dels punts estipulats pot comportar l'expulsió del jugador de la competició.

Tot canvi significatiu en la normativa que afecti el desenvolupament de la competició es notificarà als inscrits a través de la plataforma de comunicació en línia [Discord oficial d'Omashu](#).

L'organització es reserva el dret a prendre decisions sobre els punts que el reglament no cobreixi o sobre les situacions que no s'englobin en la finalitat per a la qual la norma va ser estipulada.

1.2. Perfil d'usuari

La informació que s'introdueixi en el formulari d'inscripció al torneig ha de ser verídica.

Si cal modificar qualsevol d'aquestes dades una vegada introduïdes, se n'ha d'informar l'equip d'administració a través de l'adreça hello@omashu.gg, i indicar quin és el camp que cal esmenar i el motiu que ho ha propiciat.

Cada usuari ha de fer la inscripció mitjançant el [formulari](#) de la web de la Universitat de Barcelona [UB Alma Mater](#). Per inscriure's cal tenir un identificador UB. En aquest cas, el responsable de les dades és la Universitat de Barcelona.

Un cop seleccionat com a integrant d'un equip de l'UB Alma Mater, l'usuari també s'ha de registrar a la plataforma de University Esports gestionada per GGTech. En aquest cas, el responsable de les dades és GGTech.

Cada usuari ha de tenir un únic compte a la plataforma de [University Esports](#). Per a això, només cal accedir al [menú de registre](#) i emplenar els camps necessaris. El compte es pot [configurar](#) com es vulgui, sempre que les dades introduïdes siguin verídiques.

Tota la informació relacionada amb la competició, així com les estadístiques i els resultats vinculats a l'UB Alma Mater, es recullen a la web d'Omashu. No cal inscripció ni es recullen dades per accedir a aquesta plataforma.



En formalitzar la inscripció, tots els participants de la competició accepten totes les condicions que s'exposen en aquest document, així com les condicions de les plataformes indicades.

1.2.1. Game ID

Per participar en les competicions de University Esports, com l'UB Alma Mater, cal tenir actualitzat l'apartat de [Game ID del perfil d'usuari web de University Esports](#).^{*} Per a la League of Legends, el *game ID* ha de ser exactament igual que el nom d'invocador que es faci servir al servidor oficial de la League of Legends Europa de l'Oest (EUW).

És responsabilitat de cada participant emplenar el perfil de jugador amb el seu compte principal del joc. En cap concepte es permet l'ús de comptes secundaris per competir. Tenir un *game ID* mal emplenat pot comportar l'expulsió de la competició.

No es permet fer servir un *game ID* o un nom de joc que continguin paraules malsonants o que l'organització consideri ofensius. Si es dona el cas, University Esports ho notificarà al jugador i aquest haurà de canviar el nom immediatament. En cas que no ho faci, el jugador serà expulsat de la competició.

Si s'ha de modificar el *game ID* al perfil d'usuari web una vegada s'hagi introduït, cal posar-se en contacte amb l'equip d'administració a través del [servei d'assistència del web](#) obrint una consulta nova en què s'indiqui el nou *game ID* i el motiu que ha propiciat el canvi.

^{*} *Game ID*: nom o àlies únic que té cada jugador dins d'una xarxa de joc en línia i que permet identificar-lo per dur a terme tot tipus d'accions, com ara jugar en línia.

1.2.2. Matrícula i DNI

Per participar en l'UB Alma Mater, cal estar verificat per l'equip d'administració. Per a això, l'equip d'administració comprovarà que el participant estigui matriculat en el curs 2024-2025 o que formi part del PDI o del PTGAS de la UB.

Quan un usuari s'inscriu en el torneig, l'equip d'administració de l'UB Alma Mater podrà fer comprovacions de verificació en qualsevol moment. La impossibilitat de comprovar la condició de membre de la comunitat de la UB (estudiant o membre del PDI o del PTGAS) en comportarà l'expulsió.

1.2.3. Inscripció

La creació d'equips per a l'UB Alma Mater en la categoria de la League of Legends és a càrrec de l'equip d'administració. Les inscripcions són individuals i els equips es formen seguint determinades directrius —com ara la posició principal, el nivell de joc, el gènere— i atenent les necessitats de l'organització i en funció de les places disponibles als equips.

Per inscriure's de manera individual al web de la [Universitat de Barcelona](#), cal fer clic al botó *Inscriu-t'hi* i emplenar el formulari d'inscripció individual amb la informació requerida.

L'equip d'administració s'encarrega de revisar les inscripcions i formar els equips de manera equilibrada, per garantir que tots els jugadors tinguin una experiència de joc justa i competitiva. Els equips estan formats per cinc jugadors titulars, un suplent i un capità/entrenador. Per als tornejos de l'UB Alma Mater, tots els integrants d'un equip han de ser membres de la comunitat de la UB (estudiants o membres del PDI o del PTGAS).



El suplent ha d'estar disponible per substituir qualsevol titular en cas necessari, mentre que el capità/entrenador té la responsabilitat de liderar l'equip, coordinar les estratègies i servir d'enllaç amb l'equip d'administració i els organitzadors del torneig.

Un cop formats els equips, se n'informarà els participants seleccionats mitjançant la informació de contacte proporcionada. Hi ha un termini de 48 hores per confirmar la participació en l'equip i acceptar la normativa de cessió de drets i els termes legals corresponents.

1.3. Publicació d'informació

1.3.1. Web

Tota la informació relacionada amb la competició UB Alma Mater està allotjada al web d'Omashu (omashu.gg). En aquesta plataforma, els participants i els seguidors podran trobar estadístiques detallades, estudis de contribució, votacions de l'MVP, clips destacats, resums de les jornades i tota la informació rellevant sobre la competició. És important revisar sovint les seccions de competició i notícies per estar informat de totes les novetats.

1.3.2. Discord

El servidor de [Discord oficial d'Omashu](#) és la via principal de comunicació entre l'organització i els participants de l'UB Alma Mater. Per això és molt recomanable que tots els participants tinguin un compte de Discord, ja que serà el mitjà pel qual es comunicaran durant les partides. Dins del [servidor de Discord d'Omashu](#) hi haurà un canal principal de «[Notificacions](#)», on s'anirà informant del torneig i de les possibles actualitzacions. També hi haurà un canal específic per a cada equip a través del qual es podrà contactar amb els companys i els administradors en cas que hi hagi qualsevol dubte o problema. Per accedir a aquest canal cal tenir el rol designat per a jugadors.

1.3.3. Xarxes socials

Els participants es poden mantenir informats de manera general a través de les xarxes socials de la Universitat de Barcelona. Tot i això, per veure contingut exclusiu del dia a dia de la competició i de l'equip d'administració, cal seguir les xarxes socials d'Omashu. Les xarxes socials d'Omashu s'utilitzaran per oferir als seguidors informació ràpida i directa de l'UB Alma Mater, juntament amb la publicació d'activitats i contingut de la comunitat:

- TwitchTV: twitch.tv/omashutv
- TikTok: tiktok.com/@omashu.gg
- Instagram: instagram.com/omashu.gg
- Discord: discord.gg/XcWZtRuCKa
- YouTube: youtube.com/channel/UCbdq1IGkribStKulKPIGy3w
- LinkedIn: linkedin.com/company/omashu/
- X (Twitter): x.com/OmashuGG



1.4. Retransmissions i esdeveniments presencials

Totes les jornades del torneig UB Alma Mater es jugaran de manera presencial al teatre del [Col·legi Major Penyafort-Montserrat](#) (av. Diagonal, 639-641, 08028 Barcelona). El públic assistent pot acudir al teatre per presenciar les partides en viu. A més, totes les partides es retransmetran a través de plataformes d'emissió en directe i oferiran la possibilitat de seguir el torneig tant de manera presencial com en línia.

La llengua de les retransmissions, tant de forma presencial com en línia, és el català.

Tots els participants han de complir els horaris de retransmissió establerts. Una vegada assignada i tancada l'hora de joc d'una partida, aquesta data serà inamovible, considerant els possibles retards causats pels enfrontaments previs del directe. Els participants no poden rebutjar la seva retransmissió en directe sense al·legar motius de pes a l'organització. En qualsevol cas, hi ha de participar el substitut de l'equip.

Per als esdeveniments presencials, és obligatori l'ús de les samarretes proporcionades per l'organització. A més, no es permet la participació a jugadors que vagin vestits amb roba de bany, roba d'esport o sabates no tancades.

2. Estructura de la competició

El sistema de competició de l'UB Alma Mater es basa en la celebració d'un campionat en què s'agrupa els participants de la Universitat de Barcelona en vuit equips. Aquests equips congreguen agrupacions de facultats per afinitat o per localització.

Hi ha una fase de lliga que es disputa durant set jornades. En acabar aquesta fase, els quatre millors equips passen a formar part de l'esdeveniment final. En aquest esdeveniment final, es juguen les semifinals al millor d'un (Bo1) i la final al millor de tres (Bo3).

2.1. Format

El format de l'UB Alma Mater consisteix en una competició en què tots els equips s'enfronten entre si, i juguen un total de set partides en set jornades. Cada jornada està composta per quatre enfrontaments. En acabar aquesta fase, els quatre millors equips passen a formar part de l'esdeveniment final, en què es juguen les semifinals al millor d'un (Bo1) i la final al millor de tres (Bo3).

2.2. Sistema de puntuació

El sistema de puntuació consisteix en l'adjudicació d'un punt per cada victòria obtinguda en finalitzar la fase de torneig.

2.3. Desempat

En cas d'empat en les puntuacions dels equips, es decidirà qui és el guanyador analitzant les mètriques següents, per ordre de prioritats:

1. Puntuació total
2. Nombre de partides guanyades
3. Mitjana de contribució a la victòria



Si després d'analitzar aquestes mètriques l'empat persisteix, es jugarà una partida d'emparellament directe entre els equips empatats per determinar el guanyador final.

L'organització s'ha d'assegurar que els empats es resolguin de manera equitativa i transparent, per garantir una competència justa per a tots els participants.

2.4. Horari

L'horari de les jornades de l'UB Alma Mater és els dijous de 17:00 a 21:00, encara que pot estar subjecte a canvis per part de l'organització. Aquest horari es publica abans de l'inici del torneig i no pot ser modificat pels equips participants. Les penalitzacions per retard respecte de l'hora establerta per a cada ronda s'estipulen a l'apartat «Penalitzacions per retard» d'aquest mateix document.

2.5. Calendari

El calendari de l'edició 2024-2025 és el següent:

- Jornada 1: 10-10-2024
- Jornada 2: 17-10-2024
- Jornada 3: 24-10-2024
- Jornada 4: 31-10-2024
- Jornada 5: 07-11-2024
- Jornada 6: 14-11-2024
- Jornada 7: 20-11-2024
- Semifinals i final: 29-11-2024

Aquestes dates poden patir modificacions a causa d'esdeveniments imprevistos. Si cal fer algun canvi, s'avisarà amb tanta antelació com sigui possible a través del Discord oficial d'Omasu i els equips s'hauran d'adaptar a les noves convocatòries.

2.6. Premis

Tot i que encara no s'ha determinat el premi específic per a l'UB Alma Mater, es confirma que hi haurà un premi per als tres equips guanyadors. Aquest premi no serà de naturalesa monetària, i els detalls s'anunciaran més endavant a la web de la competició.

2.7. Gran final

Un cop s'hagin disputat les set jornades de la fase de lliga, els quatre equips amb més puntuació tindran accés a l'esdeveniment final de l'UB Alma Mater. La informació sobre la gran final, inclosos els detalls del premi, es publicarà a la web i a les xarxes socials de l'UB Alma Mater.



3. Normativa de la League of Legends

3.1. Normativa general

Totes les partides de la competició UB Alma Mater es juguen des del servidor oficial de la League of Legends EUW, llevat que s'indiqui explícitament el contrari, en l'horari que figuri a la web.

Qualsevol queixa sobre una partida s'ha d'exposar al responsable de competició disponible per a cada jornada a través del canal d'ajuda del [Discord d'Omasu](#), a la secció de la League of Legends.

És possible qüestionar qualsevol altra situació que no estigui reflectida en la normativa i que qualsevol equip consideri que ha de ser revisada per l'equip d'administració. Les possibles sancions per a aquests casos estan subjectes a la decisió de l'equip d'administració, i no es poden estipular prèviament en aquesta normativa.

L'organització de l'UB Alma Mater pot cancel·lar o modificar sense avís previ qualsevol esdeveniment o torneig. Només els jugadors que siguin presents físicament a la final i que la disputin tenen dret als premis. Qualsevol incompareixença invalida el lliurament de premis a possibles guanyadors. A més, l'organització es reserva el dret a modificar al seu criteri el reglament abans de l'inici de la competició sense avís previ, així com disposar ajustos i correccions durant el torneig per solucionar qualsevol incidència.

3.2. Normativa prèvia a una partida

3.2.1. Versió del joc

Totes les partides de la competició UB Alma Mater es juguen amb la versió del servidor de torneig que Riot Games proporcioni per a la competició. Els ordinadors disponibles al teatre del Col·legi Major Penyafort-Montserrat estan equipats amb la versió corresponent del joc, per la qual cosa els jugadors no hi han d'instal·lar res.

3.2.2. Creació de partides

La creació de partides s'ha de fer sota les directrius de l'equip d'administració de l'UB Alma Mater. Els administradors proporcionen els codis de partida i s'encarreguen de tots els aspectes tècnics necessaris per configurar les partides.

3.2.3. Penalitzacions per retard

La manca de puntualitat se sanciona de la manera següent:

- 5 minuts: pèrdua dels cinc *bans*
- 10 minuts: pèrdua del primer mapa (Bo3) / pèrdua de la partida No Show (Bo1)
- 15 minuts: pèrdua del segon mapa (Bo3)
- 20 minuts: pèrdua de la partida No Show (Bo3)



Els temps especificats s'aplicaran sobre l'hora estipulada a la web per a la partida. En cas de demora per retard en rondes anteriors, s'aplicaran les sancions que indiqui l'àrbitre. En cap concepte pot començar una partida si un dels equips no disposa de cinc jugadors.

3.2.4. Alineació i elecció de costat

És obligatori confirmar amb una antelació de 48 hores quins jugadors de l'equip disputaran cada ronda. Atès que els equips s'enfronten una sola vegada durant les set jornades de la fase de lliga, l'elecció de costat a cada partida es determina de manera aleatòria i amb la regla següent: l'equip que apareix primer al *fixture* o calendari té el costat blau, i l'equip que apareix segon té el costat vermell.

3.2.5. Verificació d'identitat

L'organització de l'UB Alma Mater es reserva el dret a verificar la identitat dels participants en les partides que ho consideri necessari. Aquestes comprovacions es faran de manera presencial durant les jornades del torneig.

Qualsevol mena de falsificació de comptes de joc que pugui alterar la integritat de la competició, així com oposar-se a la comprovació de la identitat dels participants, es castiguen amb l'expulsió immediata de la competició.

3.3. Normativa durant la partida

3.3.1. Selecció de campions

Per a la selecció de campions, es fa servir el propi client de la League of Legends. Tots els campions que es triïn han d'estar en possessió del jugador. No es permet l'ús de *placeholders*. No es permet abandonar la selecció de campions, excepte per motius degudament justificats (*bug* del client, per exemple). Si un jugador necessita abandonar la selecció de campions, ha d'avisar un administrador de l'UB Alma Mater abans de sortir-ne. L'administrador li indicarà en quin moment pot abandonar la selecció de campions.

La figura del *coach* pot romandre a la sala de Discord del seu equip amb els jugadors fins al final de la partida.

3.3.2. Campions no permesos

No es permet jugar amb campions nous o *reworkejats* fins que hagin transcorregut catorze dies des de la data de llançament. A aquests campions se'ls avisarà sempre a través del canal de comunicats de la secció de la League of Legends al Discord de l'UB Alma Mater per evitar dubtes. Fixar un campió que no estigui permès comporta la pèrdua automàtica del mapa.

3.3.3. Remake

No es preveu l'opció de fer *remake* en una partida, tret que els jugadors d'un equip no hagin pogut intercanviar els seus campions a causa d'un error en el *client*. Només es permet fer *remake* si es pot demostrar que el client s'ha *buguejat*. En cas contrari, la partida s'haurà de disputar.



3.3.4. Pausas durant la partida

Cada equip disposa de deu minuts de pausa en total per partida. Si un equip sobrepassa aquest límit de temps, la partida ha de continuar immediatament. Cal justificar el motiu de la pausa a l'equip rival i a l'administrador de l'UB Alma Mater a través del *coach*.

3.3.5. Cheats, bugs o exploits

Fer servir *cheats* o treure profit d'errades del joc de manera intencionada és greument sancionat per l'organització i comporta la desqualificació instantània.

3.3.6. Partides sense acabar

Si no és possible acabar una partida, fase o torneig a causa de problemes aliens a l'UB Alma Mater, s'han de posposar fins que sigui possible concloure'ls sense que això afecti la competició.

3.4. Normativa posterior a la partida

3.4.1. Introducció del resultat

En acabar una trobada, el resultat s'introdueix automàticament a la web d'Omashu. Si, per qualsevol problema tècnic, alguna dada no fos correcta, els equips s'han d'adreçar a l'equip administrador a través del seu canal de Discord d'Omashu.

3.4.2. Faltes de respecte

No es tolera cap classe de falta de respecte per part de cap persona participant en l'UB Alma Mater. Les sancions poden variar des d'una amonestació verbal fins a l'expulsió de la competició per temps indefinit. Els comentaris homòfobs, racistes, sexistes o ofensius, o qualsevol altre tipus de comportament discriminatori i abusiú són motiu d'expulsió directa de la competició.

3.4.3. Comptes secundaris i suplantació d'identitat

Suplantar la identitat d'un altre jugador o fer servir comptes secundaris comporta la sanció a l'equip implicat i l'eliminació del jugador infractor de la competició.

Per evitar confusions respecte de què es considera un compte secundari, rep la consideració de compte principal el que tingui més partides disputades en classificatòries en solitari des de la temporada 2021 fins a l'actual, totes dues inclusivament. En cas de dubte, cal contactar amb un administrador de la competició.

3.5. Normativa addicional i aclariments

3.5.1. Canvis en les plantilles

No es permet fer canvis en les plantilles dels equips una vegada que el torneig hagi començat. Els equips han de mantenir la mateixa alineació durant tota la competició. L'organització de l'UB Alma Mater es reserva el dret a modificar les plantilles d'alguns equips únicament en cas que apliqui sancions que consideri oportunes.



4. Retransmissions

4.1. Retransmissió de les partides

Totes les partides de la competició UB Alma Mater es retransmetran en directe a través de la plataforma Twitch. Els enllaços a les retransmissions es publicaran a la web i a les xarxes socials d'Omashu.

4.2. Drets d'imatge

En participar en l'UB Alma Mater, tots els jugadors i equips accepten que les seves partides siguin retransmeses i gravades. Això inclou la cessió dels drets d'imatge i l'enregistrament de veu per a les retransmissions de la competició en plataformes de retransmissió en viu (Twitch i YouTube), així com per a la realització de fotografies i vídeos per difondre el projecte UB Alma Mater mitjançant xarxes socials (TikTok, Instagram, X, Facebook i LinkedIn) i canals de comunicació interns (en línia i fora de línia) de la Universitat de Barcelona i d'Omashu, SL (LinkedIn, TikTok, X i Instagram d'Omashu).

4.3. Altres

És obligació de tots els participants haver llegit el reglament. Cap administrador ni part del personal de l'UB Alma Mater està autoritzat per demanar comptes o claus personals a cap usuari. Qualsevol petició similar per part d'un usuari aliè o no a l'UB Alma Mater s'ha de comunicar com més aviat millor a qualsevol responsable del joc o membre de l'organització de l'UB Alma Mater.

Aquesta normativa és vàlida en qualsevol context, tret de situacions extraordinàries com ara la caiguda de la pàgina web o del servidor de joc, o qualsevol altra circumstància que afecti el desenvolupament de la competició.

Aquest reglament l'han establert els administradors de l'UB Alma Mater, que es reserven el dret a modificar la normativa en qualsevol moment i quan ho considerin necessari.

Igualment, els participants poden abandonar la competició quan ho considerin oportú.

En cas que dos punts de la normativa recullin la mateixa situació, preval la més restrictiva.

La interpretació d'aquesta normativa s'ha de fer, en primer lloc, de conformitat amb la fi última de la norma i d'acord amb la voluntat per a la qual es va estipular; i, en segon lloc, d'acord amb el contingut literal.

Pel que fa a possibles dubtes interpretatius d'aquesta normativa, l'organització de l'UB Alma Mater es reserva el dret a fer els aclariments que consideri necessaris, i és, *per se*, l'única part la interpretació de la qual s'ha de considerar correcta, i a la qual els participants s'han d'ajustar.

Els administradors del torneig es reserven el dret a cancel·lar la competició per circumstàncies que així ho aconsellin.